A watercolor illustration of a landscape. On the left, a large tree with a thick, textured trunk in shades of orange and red. Its branches are thin and delicate, extending upwards and to the right. The background is filled with soft, ethereal washes of light blue and pink, suggesting a misty or magical atmosphere. Small, dark blue star-like specks are scattered throughout the scene. At the bottom, there are horizontal strokes of light green, representing grass or a field. The overall style is soft and artistic.

Папка
Юного
Волшебника

Эта папка принадлежит

Шимшиной О.А.

7 "А" класс



Никто другой не сможет прочитать написанное здесь!

Она заколдована от посторонних!

Расписание уроков

1 день-

Вводное занятие.

2 день-

Травология. Мифология.

3 день-

Зельеварение. Нумерология.

4 день-

История магии. Волшебная кулинария.

5 день-






Травология. Зельеварение. Мифология.

6 день-





Экзамен.



Herbology. Lesson 1

Name	Image	Using	Laboratory work			
			Visual	Tactual	Smelling	Tasting
Plantago (Подорожник)		medical cooking	light green	Soft	bread	tasteless sweet
Achillea millefolium (Тысячелистник)		cooking medicine	yellow flowers white	Soft	tea daisy	bitter
Matricaria chamomilla (Ромашка)		medicine cooking cosmetics	like berries yellow	Straw	sweet honey	sweet
Rosmarinus (Розмарин)		medicine cooking fragrance industry	seed light green brown	Very Soft	Mint Grass	bitter tasteless
Zingiber officinale (Имбирь)		medicine Spice cooking	root bark	grey brown solid hard	Strong musty	burning bitter spicy

Herbology. Lesson 2

Name	Image	Using	Laboratory work			
			Visual	Tactual	Smelling	Tasting
<p>Ocimum (Bazunak)</p>		<p>medicine cooking fragrance industry</p>	<p>seed tea brown green</p>	<p>elastic</p>	<p>medicine strong</p>	<p>Salty medicine</p>
<p>Mentha (culma)</p>		<p>medicine cooking fragrance industry</p>	<p>grass green</p>	<p>elastic soft</p>	<p>mint fresh</p>	<p>gum. mint fresh. bitter</p>
<p>Thymus (Yaponas, Tupbala)</p>		<p>cooking medicine</p>	<p>straw green dark</p>	<p>straw</p>	<p>medicine tea</p>	<p>tasteless little bitter</p>
<p>Curcuma longa (Kyplyyna)</p>		<p>cooking</p>	<p>peanut yellow orange</p>	<p>Solid hard.</p>	<p>wood smold</p>	<p>little bitter</p>

Potions. Lesson 1



Experiment 1. Свойства жидкостей.

- 1) Материя может быть трех видов: газ, вода и твердое тело. Из воды образуется лед.
- 2) Вода не имеет запаха, вкуса, цвета, запаха.
- 3) На сухой поверхности вода не растекается, на влажной пропитывается.
- 4) Камни в воде растворяются в основном в виде ионов, их количество зависит от плотности окраски воды.



Experiment 2. Изменение цвета воды.

1. Изменить несколько стаканов с чистой водой. В стаканы с уксусом, содой, лимонным соком, лимонным соком, соком картофеля. Заварить красную камушку. Сок картофеля в стаканы. Это окисление → природный краситель. В чистой воде не меняет цвет. Это зависит от pH. Воду можно закрасить камушкой на чай, кофе, но лучше не так. pH.
2. Обезжелезивание воды. Берем марганцовку, воду, уксус 9%, перекись водорода. 3%. В стакан марганцовку, воду. Затем в фильтр. раствор добавим ч.п. уксуса и ч.п. перекиси водорода. Вода станет прозрачной.

Potions. Lesson 2



Experiment 3. Химические реакции.

1. Вулкан из соды и уксуса. Берем стакан, кладем соду и цветной краситель, добавляем уксус. Вещество вскипает в реакцию и не выкипает.

2. Лавалава, куриное раст. масло, вода с красителем, шипучие таблетки (витамины). Кипятим воду, масло. Плотность масла выше, чем у воды, вода всплывает, всплывает масло. Бросаем шипучку и колыхается желтый процесс. Витамины сформировались



Experiment 4. Зелье для здоровья.

Курица: вода 1, 5 л., базилик 50 гр (красный?) сахар по вкусу, лимон - 1 шт.







1. В горячую воду кладем базилик. Оставляем на 30 мин, пока базилик не станет зеленым.

2. Выжимаем сок лимона, добавляем это в процеженный с базиликом, добавляем сахар. Вытаскиваем базилик.






3. Перемешиваем и пьем.

В данном эксперименте мы рассмотрим как изменяется цвет растений при смене температуры и как изменяется цвет индикатора при изменении ее pH.

Mythology. Lesson 1

Название	Изображение	Стихия	Покровитель чего	Хороший\Плохой
Аспид aspis-змея		Земля Воздух	—	Плохой
Баба-Яга ега-болезнь		Лес	—	Плохой
Домовой "дедушки"		дом	защитает дом, людей	Хороший
Феникс Феникс		огонь	Солнце, свет, удача	Хорошая
Кикимора мара		болото лес	наносит хворь, пугает	Плохая
Кощей Вессертиль		—	несчастья	Плохой

Mythology. Lesson 2

Название	Изображение	Стихия	Покровитель чего	Хороший\Плохой
Леший		лес	Природы помогает тем, кто беречься	Хороший
Лихо огняное		все	неудача	Плохой
Русалка		вода	купание	Плохой Хороший
Водяной		вода	водные ресурсы	Плохой
соколов разбойник		лес	—	Плохой

Вступительный экзамен

- 1) розмашка, крашва, озувашица
- 2) в широк, в чай
- 3) русалки, доловоб
- 4) русалки, доловоб
- 5) мидкое, лед
- 6) га
- 7) чаб! :))



Решением магической комиссии:



Принята

Подпись:

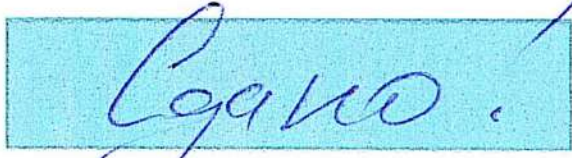
Выпускной экзамен

- 1) Благородия, Бужина, Зурелом
- 2) ромашка, мимика, швейцарский, шурцман, ильдарь, оцирик красная и земляная / чб /
- 3) русские, маркшица, доловоб, вольноб
- 4) широкость, гол, иверре, мичурасно
- 5) русские, вольноб, маркшица
- 6) кануона красная, морковь, гол, маулань-а.
- 7) да, миме мотмосно
- 8) мимочаи и базимча, милока + сахар

 GREAT!

Решением магической комиссии:

 GREAT!

 Сдаю!

Подпись:



Чему я научился(лась)? различать узоры, варианты
поперной чаб, варианты зелья здоровья,
дланы окна с водой

Что нового я узнал(а)? какие есть мифы, рассказы
Сурданава, как отличать опасное от полезного
узоров; как дланы окна с водой

Что было самым интересным? урок зельяварения. Мы
сами дланывсе, узоры и зелья варим.

Что бы я хотел(а) еще узнать? Все, что еще не знаю,
больше узоров, больше зелий, всего больше.

Поздравляю тебя,

юный волшебник!

До новых встреч!